

คู่มือการใช้งาน โปรแกรม Google Earth เบื้องต้น ประกอบการทำแผนที่

โดย นางสาวนุชนาถ จองดี นักอุทกวิทยาปฏิบัติการ ฝ่ายสารสนเทศและพยากรณ์น้ำ ส่วนอุทกวิทยา สำนักบริหารจัดการน้ำและอุทกวิทยา กรมชลประทาน

การติดตั้งโปรแกรม Google Earth

1. Download โปรแกรม Google Earth

https://www.google.com/earth/download/gep/agree.html

- 1.1 ทำการเลือกภาษา
- 1.2 ยอมรับและดาวน์โหลด

 แก้ไขต่าสุด: 31 ม ขอขอมคุณที่ไข้ Google Maps ณ ชื่อสุรทิจ การสาวา ชื่อสุรทิจ การสาวา 1. ข่อกำหนดไ ชื่อกำหนดไ ชื่อกำหนดไ ชื่อกำหนดไ ส่อกำหนดไ ห้อบปริมปุจ เดีย สอมรับและฉาาบไ 	ราคม 2018 iogle Maps และ Google Earth ("Google Maps/Google Earth") : Google Earth ช่วยให้คุณสามารถอุและให้เนื้อหาทั้หลากหลาย รวมถึงข่อมูลแผนห็และภูมิประเทศ ภาพ ราย สวามเห็น และช่อมูลที่เกี่ยวข้อม้องรัก ที่ให้บริการใสด Google ผู้อนุญาต และผู้ไป ("เมื่อมา") ลด หรือใช้ Google Maps/Google Earth แสดงว่าคุณขอมรับข้อกำหนดต่อไปนี้ การให้ปริการของ Google ("อัยกำหนดทั่วไป") แต่มีในการให้บริการของ Google Maps/Google Earth (เล่นไปนี้เรียกว่า "ชัดกำหนดเพิ่มเดิมรอง 	* bgle	Ubuntu 14/Fedora 23 (หรือเพียบ เทา) หรือใหม่กว่า คุณสักษณะของ Earth Pro: ใช้ประโยชน์จากคุณลักษณะการนำเร ข่อมูล GIS ขึ้นสูง วัลเพิ่มที่ รัสมี และเล่งรองวบมเพิ่ม พื่อเท่าทางเป้าจะความละเอี้ยลสูง ร้างทางยางครับเบอองไตย์ที่ตั้งคุด ใจสำหรับแน่งยืนผู้อื่น
ยอมรับและดาวน์	нар		

2. ทำการติดตั้งโปรแกรม เมื่อติดตั้งสำเร็จจะปรากฏหน้าต่าง โปรแกรม Google Earth (พร้อมใช้งาน)



การใช้เครื่องมือเบื้องต้น



1. แถบเมนู เป็นส่วนเครื่องมือหลักในการจัดการข้อมูล

<u>ไ</u> ฟล์ <u>แ</u> ก้ไข <u>ม</u> ุมมอง <u>เ</u> ครื่องมือ <u>เ</u> พิ่ม <u>ค</u> วามช่วยเหลื	อ
---	---

1.1 ไฟล์ ใช้สั่งและจัดการข้อมูลไฟล์งาน เช่น เปิดข้อมูล บันทึกข้อมูล เป็นต้น

 1.2 แก้ไข ใช้ในการแก้ไขข้อมูลแผนที่ รวมถึงการแสดงผล เช่น การตัด การคัดลอก คุณสมบัติของ โปรแกรม เป็นต้น

1.3 มุมมอง เป็นการกำหนดรูปแบบการแสดงผลในส่วนแสดงแผนที่ เช่นแถบเครื่องมือ แถบแสดง สถานี รีเซ็ตการเอียงและทิศทาง เป็นต้น

1.4 เครื่องมือ ใช้ตั้งค่าการแสดงผลในส่วนแสดงแผนที่ เช่น ไม้บรรทัด ตาราง เป็นต้น

- 1.5 เพิ่ม เป็นการเพิ่มชั้นข้อมูลแผนที่ เช่น เส้นทาง รูปหลายเหลี่ยม รูปภาพ เป็นต้น
- 1.6 ความช่วยเหลือ เป็นคำสั่งและคู่มือการใช้งานโปรแกรม
- 2. ส่วนค้นหาสถานที่หรือตำแหน่งต่างๆ

สามารถค้นหาสถานที่ได้ โดยอาจจะใช้ คำ วลี หรือค่าพิกัด

▼ ด้นหา	
	ค้นหา
ดัวอย่าง: พืชช่าใกล้อนสาวรีย์ชัยๆ	
รับเส้นทาง	ประวัติ

3. รายการสถานที่ (สถานที่ที่บันทึกไว้)



 ตำแหน่งหรือสถานที่ให้บริการ (จุดที่น่าสนใจและฟีเจอร์อื่นๆ) การให้บริการข้อมูลด้านสถานที่ เช่น กรอบป้ายชื่อของสถานที่ ถนน ภาพถ่าย เป็นต้น



5. แถบการสร้างและลบข้อมูล

เป็นแถบเครื่องมือสำหรับการจัดการชั้นข้อมูล



5.1 🔲 เป็นเครื่องมือซ่อนแถบด้านข้าง ซึ่งเป็นแถบค้นหา รายการสถานที่ และตำแหน่งหรือ สถานที่ให้บริการ

- 5.2 📧 เป็นเครื่องมือสำหรับการเพิ่มหมุดของสถานที่ต่างๆ ในส่วนแสดงผล
- 5.3 💷 เป็นเครื่องมือสำหรับการสร้างรูปหลายเหลี่ยม ซึ่งอาจสร้างเป็นเส้นหรือพื้นที่ได้
- 5.4 述 เป็นเครื่องมือสำหรับการเพิ่มเส้นทางในแผนที่

5.5 💽 เป็นเครื่องมือสำหรับการเพิ่มชั้นข้อมูลรูปภาพ ซึ่งจะวางซ้อนบนแผนที่



สามารถเรียกข้อมูลรูปภาพได้ทั้งในคอมพิวเตอร์ (ตามข้อ 1) หรืออาจจะเรียกรูปภาพผ่าน

เว็บไซต์หรือผ่านลิงค์ (ตามข้อ 2) โดยสามารถเพิ่ม ชื่อของรูปภาพ คำอธิบายรูปภาพ การกำหนดความโปร่ง แสง มุมมอง ระดับความสูง เป็นต้น หากต้องการแก้ไขข้อมูลรูปภาพที่ได้เรียกมานั้นทำได้โดย คลิกขวาที่ชั้น ข้อมูล แล้วเลือกคุณสมบัติ เพื่อทำการแก้ไขชั้นข้อมูลรูปภาพ



5.6 💷 เป็นเครื่องมือสำหรับการบันทึกการเดินทาง

5.7 โข เป็นเครื่องมือสำหรับการแสดงภาพเชิงประวัติศาสตร์ ซึ่งสามารถเลือกช่วงเวลาที่ต้องการ จะแสดงภาพถ่ายดาวเทียมในส่วนแสดงผลได้



5.8 มี เป็นเครื่องมือสำหรับการแสดงแสงแดดบนภูมิประเทศตามช่วงวัน เวลาต่างๆ ของพื้นที่นั้น
5.9 มี เป็นเครื่องมือสำหรับเลือกดวงดาวที่ต้องการให้แสดงข้อมูล

<i>S</i> .	
• 1	โลก
i	ฟ้า
1	Mars
6	ลวงจันทร์

5.10 🔲 เป็นเครื่องมือสำหรับการวัดระยะทางต่างๆ ซึ่งสามารถเลือกหน่วยของการวัดได้

มับรรหัด	ine has a second		17 BAY 7	AF M			
เส้น	เส้นทาง	รูปหลายเหลี่ยม	วงกลม	เส้นทาง	3 มิติ	รูปหลายเห	ເລີ່ຍນ 3 ນິທິ
วัดระยะ	ะทางระหว่างจ	งุดหลายจุดบนพื้น ความยาว:		0.00	เซ็นดิแ	มตร	

5.11 🖾 เป็นเครื่องมือสำหรับการนำออกข้อมูล ผ่านทาง E-mail



5.12 📕 เป็นเครื่องมือสำหรับการพิมพ์แผนที่

5.13 🔟 เป็นเครื่องมือสำหรับบันทึกรูปภาพ เพื่อนำออกเป็นแผนที่ โดยสามารถ ตั้งชื่อของแผนที่ คำอธิบายแผนที่เพิ่มเติม คำอธิบายสัญลักษณ์ เป็นต้น

5.14 🔟 เป็นเครื่องมือสำหรับเปิดใน Google Map

6. เครื่องมือควบคุมการทำงาน

เป็นเครื่อ[้]งมือสำหรับการควบคุมการดูแผนที่ ซึ่งสามารถย่อ/ขยาย ปรับทิศทางการแสดงข้อมูลใน ส่วนแสดงข้อมูล รวมถึงสามารถเปลี่ยนมุมมองเป็นแบบ 3 มิติ



7. ส่วนแสดงแผนที่



8. แถบแสดงรายละเอียดสถานะ
 โดยจะแสดงข้อมูล วันที่เก็บภาพ ค่าพิกัด ความสูงของพื้นที่ ความสูงระดับสายตา

วันที่เก็บภาพ: 11/15/2017 5º00'29.52"ด. 120º05'08.83"ตอ. ความสูง 281 ม. ความสูงระดับสายตา 45.75 กม. 🔾

9. การตั้งค่าหรือกำหนดค่าของโปรแกรม Google Earth

เป็นการกำหนดค่าของข้อมูลที่จะแสดงผลในส่วนแสดงผลของโปรแกรม รวมถึงการกำหนดค่าทั่วไป ของโปรแกรม เช่น รูปแบบของค่าพิกัด การแสดงผล การตั้งค่าภาษา เป็นต้น โดยเข้าไปที่แถบเมนู เครื่องมือ แล้วเลือก หัวข้อตัวเลือก

<u>เ</u> ครื่องมือ	<u>เ</u> พิ่ม	<u>ค</u> วามช่วยเหลือ	
🗌 ไม้บร	รทัด		
🦳 ตาราง			
GPS			
🗌 โปรแก่	ารมสร้า	างภาพยนตร์	
Regio	nate		
เข้าสู่โ	ปรแกร	นจ่าลองการบิน	Ctrl+Alt+A
ตัวเลือ	มก		

จะปรากฏหน้าต่าง ตัวเลือก Google Earth เพื่อตั้งค่าหรือกำหนดค่าสำหรับการใช้งานโปรแกรม

ນຸ່ນນອງ 3D	แดช	การเดินทาง	การน่าทาง	ทั่วไป		
สีพื้นผิว				การกรองแบบแอนไอโซโทรปิก	ขนาดป้ายชื่อ/ใอคอน	โหมดกราฟิก
 ⊖ High Co ● True C ✓ บีบอัด 	olor (16 i color (32 :	ມັດ) ມິດ)		ีบิด๋ กลาง๋ สูง	ุ เล็ก ● กลาง _ ใหญ่	 OpenGL DirectX ใช้เชฟโทมด
แสดงละติจูด/	/ลองจิจูด			หน่วยวัด	แบบอักษร	การลดรอยหยัก
 องศาทศ องศา ลิบ องศา, ลิ พิกัดกริศ MGRS 	เนียม ปดา พิลิปด ปดาทศนิย ค (Univers	อา มม sal Transverse	Mercator)	 ดำเริ่มต้นระบบ ฟุต ไมล์ เมตร, กิโลเมตร 	ເລືອກແນນອັກษร 3 ນີທີ	 ปิด กลาง สูง
ภูมิประเทศ						
การขยายระ ✔ ใช้ภูมิป ✔ ใช้ภาพ	ะดับความเ ระเทศที่มีเ 3 มิติ (ปีค	รูง (พร้อมขยาย ຈຸณภาพสูง (ปิด' ໃช้งานเพื่อใช้สิ่	ขนาดสิ่งปลูกส ใช้งานหากต้อง งปลูกสร้าง 3 มี	ร้าง 3 มิติ และดันไม้) 1 (0 การลดความละเอียดและการแสดง เดิเดิม)	0.01 - 3) ผลที่เร็วขึ้น)	
ปรรยากาศ						
🗌 ใช้การแ	เสดงภาพเ	ปรรยากาศแบบม	าาพเสมือนจริง	(รุ่นทดลอง)		
แผนที่ <mark>ภาพรว</mark> ะ	ม					
ขนาดของแ	.ผนที่: เส้นอากอร	ชบ: ใบสิ้มสอ	เล็ก	0		ใหญ่ ใหญ่

การรีเซ็ตทิศและความเอียงของแผนที่ในส่วนแสดงผล
 เลือกเมนูมุมมอง => รีเซ็ต => เลือกเมนูที่ต้องการรีเซตใหม่

<u>ไ</u> ฟล์ <u>แ</u> ก้ไข	<u>มุมมอง เครื่องมือ เพิ่ม ค</u> วามช่วยเหลือ	
▼ ด้นหา	🗸 แถบเครื่องมือ	Ctrl+Alt+T
	✔ แถบด้านข้าง	Ctrl+Alt+B
ຕັ້ວອຍ່າง: 11000	เด็มหน้าจอ ขนาดมุมมอง	F11
▼ สถานที่	แสดงการนำทาง	- Contraction
 สถาน1 1 (กัวร์ 	✔ แถบสถานะ	Ctrl+L
โปร 3 มีเ	🗌 แผนที่ภาพรวม	Ctrl+M
P.1	 ดำอธิบายมาตราสวน ✓ การทัวร์ชม 	
 ได้สถานที่ 	✓ อากาศ ๑วงอาทิตย์	
	ภาพในอดีต	
	๔ารวจ	
	รีเซ็ด	▶ เอียง
	🔗 ทำให้ที่นี่เป็นตำแหน่งเริ่มต้นของฉัน	เข็มทิศ
		การเอียงและเข็มทิศ

การสร้างชั้นข้อมูล (เพื่อจัดทำแผนที่)

1. การสร้างจุดหรือการเพิ่มหมุดสถานที่ในแผนที่

 1.1 โดย เลือกเมนู เพิ่ม => เครื่องหมายตำแหน่ง หรือเลือก 🖾 ในแถบการสร้างและลบข้อมูล เพื่อ ทำการเพิ่มหมุดใหม่ จะปรากฏหน้าต่างเครื่องหมายตำแหน่งใหม่และหมุด แล้วลากหรือเลื่อนหมุดไปยัง ตำแหน่งที่ต้องการจะสร้างหมุด





1.2 กำหนดชื่อของหมุด

 1.3 เลือกสัญลักษณ์หรือไอคอนของหมุด จะปรากฏหน้าต่างไอคอน โดยสามารถเลือกรูปแบบ สี ขนาด ความโปร่งแสงได้ โดยอาจเพิ่มไอคอนหรือสัญลักษณ์ที่กำหนดขึ้นเองได้



 1.4 ค่าพิกัด จะแสดงค่าพิกัดตามตำแหน่งของหมุดที่สร้างขึ้นใหม่ (ค่าพิกัดจะเลี่ยนไปตามตำแหน่ง ของหมุด)

- 1.5 คำอธิบาย เป็นการเพิ่มเติมข้อมูลของหมุด
- 1.6 ลักษณะ, สี เป็นการกำหนดค่าของไอคอนหรือสัญลักษณ์
 - ป้ายกำกับ เป็นการกำหนดลักษณะของตัวอักษรของชื่อหมุด ที่จะแสดงในแผนที่
 - ไอคอน เป็นการกำหนดลักษณะของไอคอน หรือสัญลักษณ์ของไอคอน

ລະດີຈູດ:	18°47'36.43"u	
ຄວงຈິຈູດ:	99° 0'0.32"ตะวันออก	
ป้ายคำกับ สึ: ■ มาตราส่วน: 1.0 ใอดอน สึ: ■ สัดส่วน: 1.1	 ความทีม: 100% + ความทีม: 100% +]]

เมื่อกำหนดข้อมูลหมุดที่สร้างขึ้นใหม่แล้วจะปรากฏลักษณะของหมุดตามที่ได้กำหนดไว้ ในส่วน แสดงผลบนแผนที่



หากต้องการแก้ไขข้อมูลจุดหรือหมุดที่สร้างขึ้น สามารถแก้ไขได้โดย คลิกขวาที่ชั้นข้อมูล (หมุด ที่ต้องการแก้ไข) ในรายการสถานที่ แล้วเลือก คุณสมบัติ



จะปรากฏหน้าต่าง แก้ไข เครื่องหมายตำแหน่ง แล้วทำการแก้ไขข้อมูลตามความต้องการ (จะมีกรอบสีเหลือง แอคทิฟ จุดที่ต้องการแก้ไข)



2. การสร้างรูปหลายเหลี่ยม (เป็นได้ทั้งพื้นที่และเส้น)

2.1 โดย เลือกเมนู เพิ่ม => รูปหลายเหลี่ยม หรือเลือก 🗾 ในแถบการสร้างและลบข้อมูล เพื่อทำ การสร้างรูปหลายเหลี่ยม จะปรากฏหน้าต่างรูปหลายเหลี่ยม

<u>ใ</u> ฟล์ <u>แ</u> ก้ไข บุมมอง <u>เ</u> ครื่องมือ <u>เ</u>	<u>พิ่ม ค</u> วามช่วยเหลือ		
▼ ค้นหา	โฟลเดอร์	Ctrl+Shift+N	
ค้นา	เครื่องหมาย <mark>ตำแหน่</mark> ง	Ctrl+Shift+P	
ตัวอย่าง: 11000	เส้นทาง Ctrl+Shi		
รับเส้นทาง ประ	รูปหลายเหลี่ยม	Ctrl+Shift+G	
▼ สถานที	โมเดล	Ctrl+Shift+M	
🔻 🗏 🍣 สถานที่ของฉัน	เข้าชม		
สถานี P.1 สถานี P.1 แม่น้ำปัง สะพานนวรัฐ อ.เมือง	รูปภาพ ภาพช้อนทับ	Ctrl+Shift+O	
▶ I □ ทัวร์ชมสถานที่	ลิงก์เครือข่าย		



- 2.2 ตั้งชื่อหรือกำหนดชื่อรูปหลายเหลี่ยม
- 2.3 คำอธิบาย เป็นการเพิ่มเติมข้อมูลของรูปหลายเหลี่ยม

2.4 ลักษณะ, สี เป็นการกำหนดรูปแบบ ลักษณะ สี ของรูปหลายเหลี่ยม

เหลี่ยม

เส้น เป็นการกำหนดลักษณะ สี ความกว้าง ความทึบ (ความโปร่งแสง) ของเส้นรูปหลาย

- พื้นที่ เป็นการกำหนดลักษณะ สี ความทึบ (ความโปร่งแสง) ของพื้นที่ของรูปหลายเหลี่ยม



2.5 มุมมอง เป็นการแสดงค่าพิกัดของภาพที่แสดง ณ ขณะนั้น โดยเลือกที่เมนู จับภาพมุมมอง ปัจจุบัน เพื่อแสดงข้อมูล

าอธิบาย	ลักษณะ, สี มุมม	Jอง ระดับความสูง ขนาด	
	ລະດີຈູດ:	18°46'41.64"u	
	ລວงຈິຈູດ:	98°59'55.57"ตะวันออก	
	ช่วง:	1496ม.	
	ส่วนทัว:	0.000000°	
	เ <mark>อียง:</mark>	0.000000°	
	วันที่/เวลา:	ไม่มี	•

2.6 ระดับความสูง เป็นการกำหนดการแสดงภาพหลายเหลี่ยมในแผนที่

2.7 ขนาด เป็นการแสดงความยาวของเส้นขอบ และจำนวนพื้นที่ (ตามหน่วยการวัดที่เลือกไว้) ของรูป หลายเหลี่ยมที่วาดขึ้น

ค่าอธิบาย	<mark>ลักษณะ,</mark> สี	มุมมอง	ระดับความ	เสูง ข	นาด	
	เส้นขะ	อบ:	1.24	กิโลเมต	5 *	
	พ้า	เท่:	0.1	<mark>ตารางกิ'</mark>	โลเมตร 🔻	

เมื่อกำหนดข้อมูลของรูปหลายเหลี่ยมแล้ว ทำการวาดรูปหลายเหลี่ยมในแผนที่ (โดยไม่ต้องปิด หน้าต่างรูปหลายเหลี่ยมเพื่อทำการวาดรูป) ระหว่างที่วาดหากต้องการลบจุดก่อนหน้าที่ได้วาดไปสามารถ ลบได้โดย กดปุ่ม "Delete" เมื่อวาดเสร็จกดปุ่ม "ตกลง" ที่หน้าต่างรูปหลายเหลี่ยม จะปรากฏลักษณะของ รูปหลายเหลี่ยมตามที่ได้กำหนดและวาดไว้ ในส่วนแสดงผลบนแผนที่



หากต้องการแก้ไขข้อมูลหรือรูปร่าง ของรูปหลายเหลี่ยมที่สร้างขึ้น สามารถแก้ไขได้โดย คลิกขวาที่ ชั้นข้อมูล (รูปหลายเหลี่ยมที่ต้องการแก้ไข) ในรายการสถานที่ แล้วเลือก คุณสมบัติ



จะปรากฏหน้าต่าง แก้ไข รูปหลายเหลี่ยม แล้วทำการแก้ไขข้อมูลตามความต้องการ (รูปหลายเหลี่ยมจะแสดง จุดของรูปหลายเหลี่ยมที่ได้วาดไป)

- เพิ่มจุด โดยการคลิกซ้ายบนส่วนแสดงข้อมูลแผนที่
- ลบจุด โดยการคลิกขวาบนส่วนแสดงข้อมูลแผนที่

*** สามารถขยับจุดที่สร้างไว้ เพื่อให้ได้รูปร่างของรูปหลายเหลี่ยมตามความต้องการ โดยการลากจุด ไปยังตำแหน่งที่ต้องการแก้ไข





จากนั้นสร้างชั้นข้อมูลใหม่ (ทั้งจุด รูปหลายเหลี่ยม เส้น) ตามความต้องการ

การนำออกข้อมูล

1. การนำออกข้อมูลแผนที่

จัดรูปแบบ ข้อมูลที่ต้องการแสดง ขนาดของแผนที่ ที่ต้องการนำออก โดย เลือกเมนู ไฟล์ => บันทึก => บันทึกภาพ

หรือ คลิกที่ 🍱 เพื่อนำออกข้อมูลแผนที่

เปิด	Ctrl+O		🔿 t 👩
บันทึก	Þ	บันทึกไปที่สถานที่ของฉัน	Ctrl+Shift+:
ย้อนกลับ		บันทึกสถานที่เป็น	Ctrl+S
อีเมล	•	บันทึกสถานที่ของฉัน	
ดูใน Google Maps	Ctrl+Alt+M	บันทึกภาพ	Ctrl+Alt+S
พิมพ์	Ctrl+P	THE OPENING STORES	
นำเข้า			
ออกจากระบบเชิร์ฟเวอร์		a)	
ລວຄ			A all and

จะปรากฏหน้าต่างสำหรับนำออกแผนที่



 1.1 ตัวเลือกแผนที่ เป็นการกำหนดข้อมูลที่ต้องการให้แสดงในแผนที่ เช่น ชื่อและคำอธิบาย มาตราส่วน เข็มทิศ เป็นต้น เมื่อกำหนดค่าเสร็จให้ทำการบันทึก



1.2 ชื่อและคำอธิบายแผนที่ เป็นการตั้งชื่อแผนที่และคำอธิบายของแผนที่นั้น แก้ไขโดย คลิกเลือกที่ กล่องชื่อแผนที่และคำอธิบาย จากนั้นทำการตั้งชื่อแผนที่และคำอธิบายแผนที่



 1.3 คำอธิบายสัญลักษณ์ เป็นการกำหนดสัญลักษณ์ต่างๆ ที่แสดงในแผนที่ แก้ไขโดย คลิกเลือกที่ กล่องคำอธิบาย และแก้ไขคำอธิบายนั้น



1.4 ความละเอียด เป็นการกำหนดความละเอียดของแผนที่ที่ต้องการนำออก



 1.5 เมื่อกำหนดรายละเอียดของแผนที่เสร็จแล้วทำการบันทึกภาพ เสร็จสิ้นขั้นตอนการนำออกข้อมูล แผนที่

 การนำออกชั้นข้อมูล เป็นการนำออกของชั้นข้อมูลที่ได้สร้างขึ้นมาใหม่ เพื่อเก็บเป็นฐานข้อมูล หรือนำไปใช้ งานต่อ

นำออกชั้นข้อมูลโดย เลือก เมนูไฟล์ => บันทึก => บันทึกสถานที่เป็น... แล้วทำการบันทึกไฟล์

0	Google Earth Pro			
<u>1</u> w	เล <u>้</u> <u>แ</u> ก้ไข บุมมอง	ครื่องมือ เพิ่ม ควา	มช่วยเหลือ	
	เปิด	Ctrl+0	🔲 🔂 😽 🖉 🎜	ं 💉 💿 🚨
	บันทึก		บันทึกไปที่สถานที่ของฉัน	Ctrl+Shift+S
	ย้อนกลับ		บันทึกสถานที่เป็น	Ctrl+S
-	อีเมล	•	บันทึกสถานที่ของฉัน	
	ดูใน Google Maps	Ctrl+Alt+M	บันทึกภาพ	Ctrl+Alt+S
	พิมพ์	Ctrl+P		1 . 1 . 2.1
	น่าเข้า			14 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	ออกจากระบบเชิร์ฟเว	อร์	101	
	ออก			

หรือ คลิกขวาที่ชั้นข้อมูล เลือกบันทึกภาพเป็น... แล้วทำการบันทึกไฟล์

▼ สถานที	and the second
🔻 🗏 🗙 ສຸດງານນີ້ຫລຸມດັນ	and the second second
- 🖉 🥅 สถานี P.1	
สถานี P.1 แม่น้ำยิง สะพานนวรีฐ อ.เมื่อ	10
จ.เห็นงไหม่	and the second second
 <u>ทำจำแสถานที่ </u> 	and the local data and
	Shiau
- 0 P 1	
▶ □ S REC CMfloodarea.tif	
▼ ■ SREC_CMFlood01.tif	11100
REC_CMFlood01.tif	and the second second
Zone 1	Second States
ระศักด์ วด้อนค่ 3.70 เมตร	and the second second
7000 2	ูเพิ่ม ▶
and a state of	<i>Ko</i>
- 🗹 🏉 Zone 3	Read
ระดับน้ำตั้งแต่ 4.00 เมตร	270
Tona 4	811
and a state of	เปลี่ยงเพื่อ
STRUSTROUR 4.10 LIRS	and sound as
- 🗹 🏉 Zone 5	บระหาสถานหมาน
ระดับน้ำตั้งแต่ 4.20 เมตร	តីយត
Zone 6	มุมแองภาพถ่าย
ระดับน้ำตั้งแต่ 4.30 เมตร	ศุณสมบัติ
Zone 7 W	A ROSS
ระสับน้ำดั่งแต่ 4.60 เมตร	
Zone 7 E	
🛛 🖨 สถานที่ชั่วคราว	No. March

เสร็จสิ้นการนำออกชั้นข้อมูล

3. บันทึกเป็นสถานที่ ในส่วนแสดงข้อมูลสถานที่ (เพื่อให้ชั้นข้อมูลอยู่ในโปรแกรม Google Earth) โดย ไฟล์
 => บันทึก => บันทึกสถานที่ของฉัน

(l) -	Google Earth Pro ได้ แก้ไข บุบมอง เค่	รื่องมือ เพิ่ม ความ	เช่วยเหลือ	
	เปิด	Ctrl+0	🔲 📊 🙀 🖉 🍣	। 🐼 🚳 🙆 🛎
	บันทึก	•	บันทึกไปที่สถานที่ของฉัน	Ctrl+Shift+S
	ย่อนกลับ		บันทึกสถานที่เป็น	Ctrl+S
	อีเมล	•	บันทึกสถานที่ของฉัน	
-	ดูใน Google Maps	Ctrl+Alt+M	บันทึกภาพ	Ctrl+Alt+S
	พิมพ์	Ctrl+P		· · · · ·
1	น่าเข้า			
_	ออกจากระบบเซิร์ฟเวอร์	21	20	
_	aan			No sta